

## Programme CULTURE TECH

### **Module n°1 : Le marché de l'IT (2 heures)**

Objectif : Analyser les enjeux de la transformation numérique et son influence sur le marché de l'emploi

1<sup>ère</sup> partie : La transformation numérique (petite histoire de l'informatique, l'arrivée du web, la révolution du cloud)

2<sup>ème</sup> partie : les principaux acteurs du marché de l'IT

### **Module n°2 : Les grandes familles de métiers (2h)**

Objectif : Identifier les grandes familles de métiers de la tech et appréhender la gestion de projet informatique

1<sup>ère</sup> partie : les 7 familles de métiers dans l'IT (référentiel, compétences, postes)

2<sup>ème</sup> partie : la gestion de projet (les modèles, l'agilité, le DevOps)

### **Module 3 - Focus métier : le développement informatique (2 h)**

Objectif : comprendre ce que font les développeurs pour mieux les recruter

1<sup>ère</sup> partie : les définitions à connaître (architecture, langages, outils)

2<sup>ème</sup> partie : Le quotidien des développeurs (missions, compétences, attentes)

### **Module 4 - Focus métier : infrastructure et data (2h)**

Objectif : identifier les enjeux et les compétences recherchées dans ces domaines

1<sup>ère</sup> partie : Focus infrastructure (système, réseaux, sécurité)

2<sup>ème</sup> partie : Focus Data (Big Data, Data Science et Machine Learning)

6 participants maximum (uniquement intra-entreprise)

Public : recruteurs techs en ESN, cabinet, startup, interne, indépendants...

Prérequis : recruter des profils techs en interne ou pour des clients

Dernière mise à jour : Janvier 2023